

JustBIM

- [Interface](#)
- [Démarrer JustBIM](#)
- [Importer un IFC](#)
- [Estimation rapide \(classifications\)](#)
- [Estimation détaillée \(compositions\)](#)
- [Annoter la maquette](#)
- [Mesurer sur la maquette](#)
- [Utiliser les règles](#)

Utiliser les règles (Automation)

A quoi ça sert ?

L'outil de règle (Automation) sert à générer une action de manière automatique comme par exemple :

- Affecter une composition ou classification à un type d'objet selon des règles prédéfinies.

Pourquoi faire une règle ?

La règle va vous permettre de gagner du temps sur l'affectation de vos classifications et compositions.

Plus besoin de rechercher le bon code à assigner à votre mur par exemple, la règle le fait pour vous.

Prérequis :



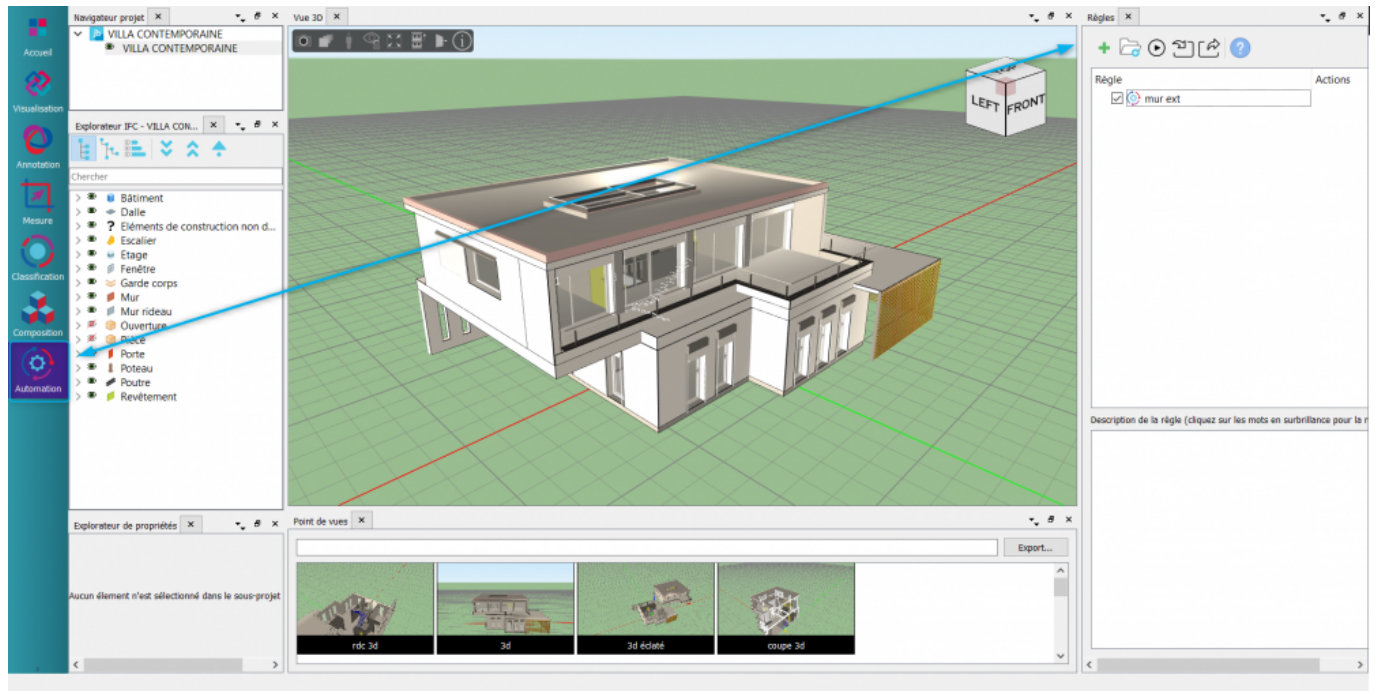
Savoir classer un projet ou faire une composition, si dessous les liens.

[Utiliser les compositions](#), [Classifier un projet](#)

L'outil est disponible qu'à partir de **JustBIM 1.6**

Interface

Le menu se présente comme ceci dans le volet de gauche



Les icônes de la palette

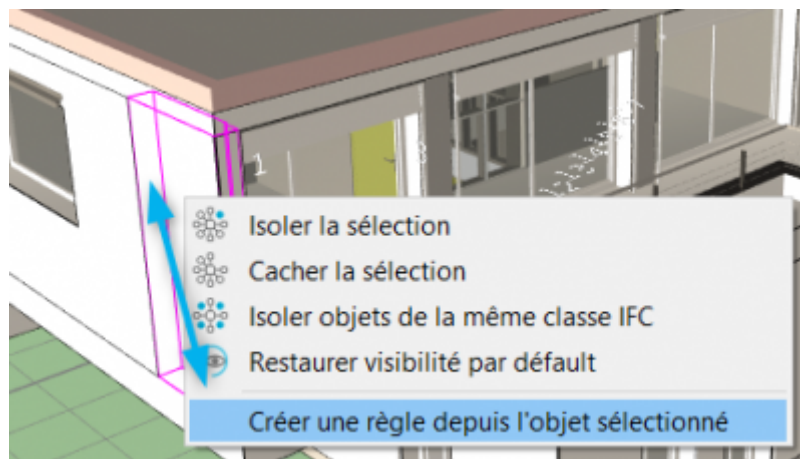


1	Ajouter une nouvelle règle	Permet de créer une nouvelle règle
2	Ajouter un groupe	Permet de créer un groupe de règle
3	Exécuter les règles sélectionnées	Action pour jouer la règle que vous avez sélectionnée
4	Importer une règle	Permet de réimporter une règle précédemment exportée
5	Exporter une règle	Permet d'exporter une règle pour les conserver
6	Aide sur les règles	toutes les astuces pour comprendre et utiliser les règles

Créer une règle : Exemple d'un mur extérieur

Nous allons créer la règle **“Mur extérieur”** pour que cette dernière affecte automatiquement un code de composition et une classification selon le type de mur.

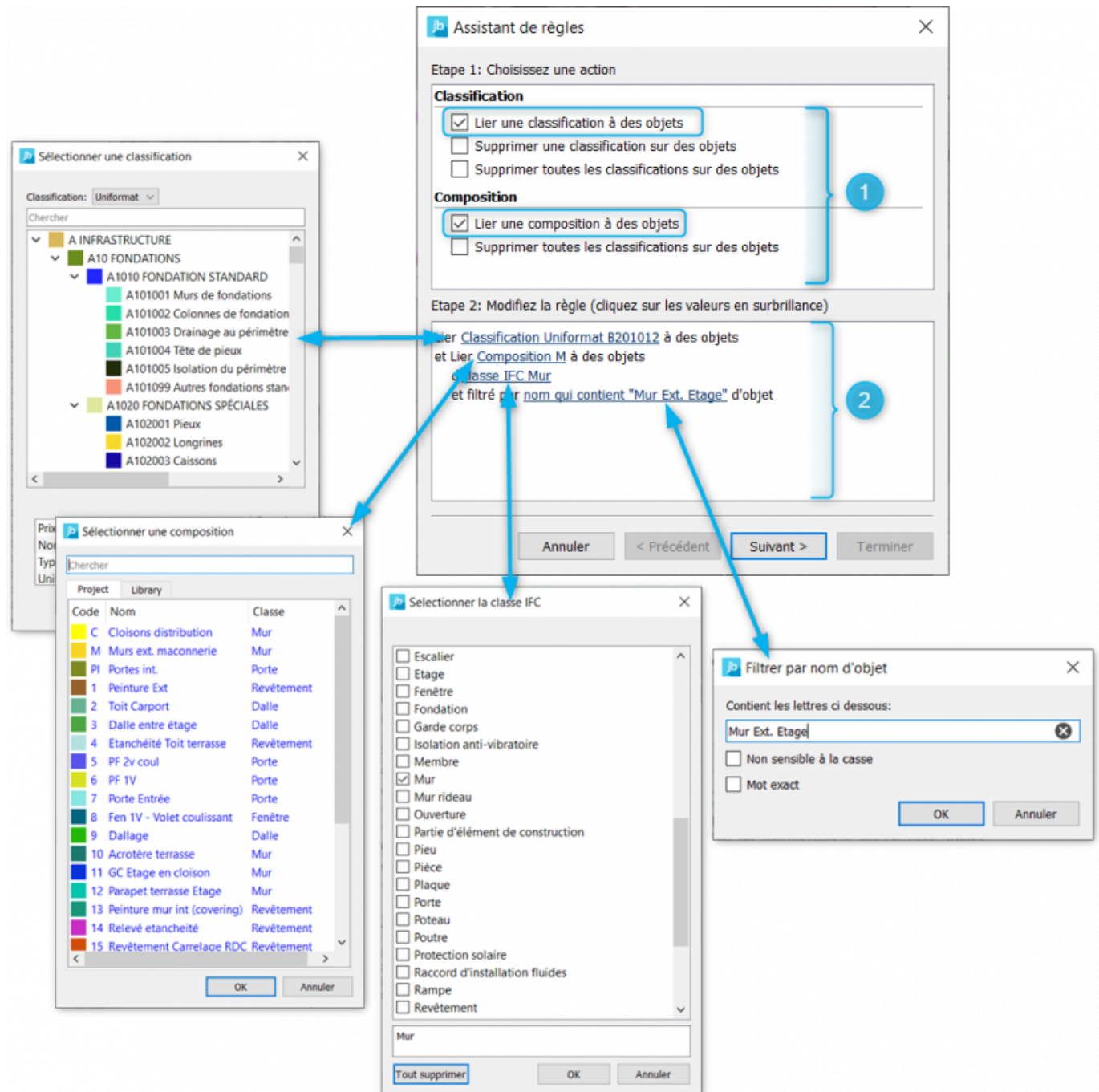
Cliquez droit sur un mur ayant une classification ou une composition et choisissez **créer une règle depuis l'objet sélectionné**.



L'assistant de règle s'ouvre

Etape 1 : Choisir l'action,

Etape 2 : Choisir les valeurs à lier et à filtrer,



Cliquez ensuite sur **"Suivant"**,

Etape 3 : Vérifiez que les paramètres voulus sont bien actifs puis cliquez sur **"Suivant"**,

3

Assistant de règles

Etape 1: Ajout de conditions sur les objets (optional)

- ☒ d'une classe IFC spécifique
- ☐ d'un type IFC spécifique
- ☐ d'un type spécifique d'objet IFC
- ☐ de classification
- ☐ du matériau
- ☒ filtré par nom d'objet
- ☐ filtré par nom de sous projet
- ☐ filtré par nom d'étage
- ☐ filtré par nom de pièce
- ☐ vérifie d'autres conditions

Etape 2: Modifiez la règle (cliquez sur les valeurs en surbrillance)

Lier Classification Unifomat B201012 à des objets
et Lier Composition M à des objets
d'classe IFC Mur
et filtré par nom qui contient "Mur Ext. Etage" d'objet

Annuler < Précédent **Sulvant >** Terminer

Etape 4 : Choisir ensuite à quel moment jouer la règle, pour notre exemple on ne cochera rien.

4

Assistant de règles

Etape 1: Ajout d'options d'exécution (facultatif)

- ☐ après import d'un fichier IFC
- ☐ après chargement d'un projet

Etape 2: Modifiez la règle (cliquez sur les valeurs en surbrillance)

Lier Classification Unifomat B201012 à des objets
et Lier Composition M à des objets
d'classe IFC Mur
et filtré par nom qui contient "Mur Ext. Etage" d'objet

Annuler < Précédent **Sulvant >** Terminer

Cliquez ensuite sur **“Suivant”**,

Etape 5 : Définir le nom de votre règle puis cliquez sur “terminer”

Assistant de règles

Nom de la règle

mur ext

Etape 2: Modifiez la règle (cliquez sur les valeurs en surbrillance)

Lier Classification Uniformat B201012 à des objets
et Lier Composition M à des objets
d'classe JFC Mur
et filtré par nom qui contient "Mur Ext. Etage" d'objet

5

Annuler < Précédent Suivant > Terminer

Créer une règle directement dans le volet

Cliquez sur le + vert du volet **“Règles”**

Assistant de règles

Etape 1: Choisissez une action

Classification

- ☐ Lier une classification à des objets
- ☐ Supprimer une classification sur des objets
- ☐ Supprimer toutes les classifications sur des objets

Composition

- ☐ Lier une composition à des objets
- ☐ Supprimer toutes les compositions sur des objets

Etape 2: Modifiez la règle (cliquez sur les valeurs en surbrillance)

Annuler < Précédent Suivant > Terminer

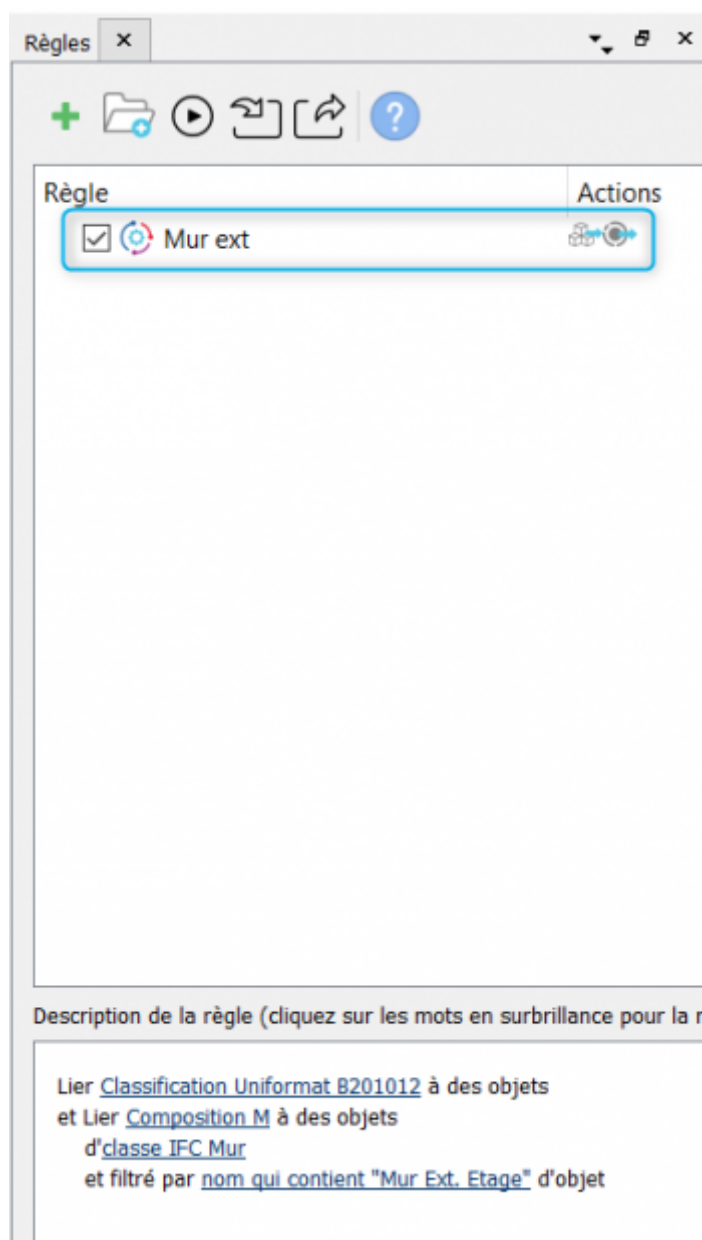
Puis il vous suffit de suivre les mêmes étapes que le chapitre précédent mais en partant d'une base vierge

Suivre la procédure [ici](#) :

Modifier une règle

Dans le volet de droite vous retrouverez votre règle, plusieurs possibilités pour la modifier :

- 1 Vous pouvez faire clic droit pour modifier la règle,
- 2 Vous pouvez double cliquer sur une règle,
- 3 Ou vous pouvez cliquer sur la règle pour accéder aux descriptions et les modifier directement dans le menu sous la règle.



Réutiliser une règle sur un autre projet

Depuis un projet qui contient des règles que vous souhaitez conserver :

- 1 : Affichez le menu des règles,
- 2 : Cliquez ensuite sur **"Exporter les règles sélectionnées"** 5ème bouton puis choisir l'emplacement de votre choix,
- 3 : Ouvrir ensuite un projet qui ne contient pas de règle pour pouvoir les importer,
- 4 : Affichez le menu des règles,

5 : Cliquez ensuite sur “**Importer les règles depuis un fichier**”

From:

<http://doc.socinformatique.fr/> - Aide en ligne SOC INFORMATIQUE

Permanent link:

http://doc.socinformatique.fr/doku.php?id=justbim:les_bases:utiliser_les_regles

Last update: **2020/03/12 08:31**

